

Kocoure, pojd' ven, nemůžeš jen hrát hry!

Uhh... říkalas něco?

Jen taková zajímavost: věděli jste, že miliony hráčů online hry World of Warcraft společně strávili jejím hraním za deset let stejného množství času, jaké lidstvo potřebovalo na svůj vývoj? Tedy 5 miliard hodin hracího času.

